**Redes e Linux Essentials para AWS**

**Configuração de Rede para Show Musical**

Para o *show*da banda de Miguel, será necessário configurar uma rede de computadores. A comunicação entre os membros da equipe de produção, que estarão espalhados pelo teatro, é fundamental para manter todos informados e verificar se nada está fugindo do controle. O agente da banda decidiu modernizar a infraestrutura do *show* para melhorar essa comunicação. Para ajudá-los, você deve usar o Cisco Packet Tracer para criar uma topologia de rede estrela que permita a toda a equipe se comunicar facilmente.

Passos:

**1. Definir o cenário**

- Imagine que cada membro da equipe possui um computador que precisa de uma conexão de rede para se comunicar com os outros membros da produção.

**2. Montar a topologia**

- Crie uma nova topologia no Cisco Packet Tracer;

- Arraste um switch para o centro da área de trabalho;

- Arraste quatro PCs e posicione-os ao redor do switch, representando cada membro da equipe de produção.

**3. Conectar os dispositivos**

- Conecte cada PC a uma porta diferente no switch usando cabos ethernet;

- Visualize os computadores da equipe de produção formando uma estrela ao redor do switch central.

**4. Configurar os endereços IP**

- Crie um senso de identidade para cada computador, atribuindo nomes e números de endereços IP;

- Configure os endereços IP para as interfaces dos PCs e do switch de acordo com a mesma sub-rede.

**5. Testar a comunicação**

- Para verificar se todos os computadores estão devidamente configurados, acesse um dos PCs da equipe, abra o prompt de comando e tente fazer um ping para o endereço IP do computador de outro membro da equipe.

Por fim, envie o arquivo do Cisco gerado, junto com um print da tela com a topologia e do comando ping executado para os outros três computadores.

**Trabalhe esse código em seu IDE, suba ele para sua conta no GitHub e compartilhe o link desse projeto no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

**Configurar IPs e Nomes**

**Para cada PC**:

* + 1. Clique no PC > aba **Desktop** > **IP Configuration**.
    2. Defina:
       - **IP Address**: 192.168.1.1 (PC0), 192.168.1.2 (PC1), 192.168.1.3 (PC2), 192.168.1.4 (PC3).
       - **Subnet Mask**: 255.255.255.0.
    3. Na aba **Config** > **Display Name**, renomeie para Produção1, Produção2, etc.

**Para o Switch** (interface de gerenciamento):

* + 1. Clique no switch > aba **CLI**.
    2. Texto

       O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.Digite:

cisco

1. **Testar Comunicação**
   * Interface gráfica do usuário

     O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.Em um PC (ex: PC0), abra o **Command Prompt** e execute:
   * Todos os pings devem retornar **"Success"**.

Resultados Esperados

* **Topologia**: Switch central com 4 PCs conectados em estrela.
* **Ping**: Respostas bem-sucedidas entre todos os dispositivos.

